

میز و شمار و یاد کسی نمی‌ندازه: یک شخصیت مرموز، قدرتمند، کم‌گویی و گزیده‌گویی و جنگجوی بی‌خطا. به حدستون درسته. کلینت ایستوود. ایستوود الهام بخش خالقین اثر برای طراحی حرکات و شخصیت میزو بود. برای واقعی شدن صحنه‌های شمشیرزنی، یک طراح بدلکاری تمامی صحنه‌ها را طراحی کرده و یک گروه از بدلکاران واقعا اون رو بازی کردن.

