



Balatro

شاید باورکردنی نباشد که یک بازی مستقل کارتی بتواند در میان غول‌های صنعت گیم بدرخشد، اما Balatro این کار را کرد. این بازی که توسط یک توسعه‌دهنده‌ی مستقل ساخته شد، با الهام از پوکرو ترکیب آن با المان‌های روگ‌لایک، تجربه‌ای اعتیادآور و خلاقانه ارائه داد. طراحی ساده اما هوشمندانه‌ی آن، همراه با حس پیشرفت مداوم، باعث شد که گیم‌رها ساعت‌ها پای آن بنشینند. Balatro در گیم اواردز ۲۰۲۴ چند جایزه برد و نشان داد که برای به وجد آوردن مخاطبان، نیازی به بودجه‌های کلان نیست؛ فقط باید ایده‌ای ناب و اجرای بی‌نقص داشته باشید.

۴

