



## چرا این بازی‌ها برجسته شدند؟

هر کدام از این ۶ بازی به دلیلی خاص مخاطبان را به وجد آوردند.

Astro Bot با شادی و نوستالژی

Black Myth: Wukong با عظمت بصری و گیم پلی

Metaphor: ReFantazio با عمق روایی

Balatro با سادگی خلاقانه

Silent Hill 2 و Call of Duty: Black Ops 6 با حس ترس و نوآوری در بازسازی

این عناوین نشان دادند که تنوع و کیفیت همچنان کلید موفقیت در

بازار گیم است. سال ۲۰۲۴ ثابت کرد که چه با بودجه‌های کلان و چه با

ایده‌های کوچک، می‌توان تجربه‌هایی خلق کرد که تا مدت‌ها در خاطر

گیمرها بماند.

اگر هنوز فرصت تجربه‌ی این بازی‌ها را پیدا نکرده‌اید، همین حالا دست

به کار شوید. شما کدام یک از این عناوین را بیشتر دوست داشتید؟ یا

شاید بازی دیگری در سال ۲۰۲۴ شما را به وجد آورده باشد؟

